### **Gear.png**

### **CronoSteam Revenge - Game Concept.**

* **Premisa del juego:** Juego de aventura Hack N’ Slash 2D, Isométrico. Ambientado en un futuro distópico, con estética Steampunk, en el cual el jugador deberá pasar por una serie de salas aleatorias derrotando hordas de enemigos, para completar la historia. Este juego será lanzado en PC con la posibilidad, a futuro, de una versión adaptada para Mobile.
* **Características especiales (+= MVP -= posibles agregados):**

+ Grandes masas de enemigos pequeños – Posible mejora de equipamiento + Salas pre-establecidas con aparición aleatoria + Stats permanentes + Buff/ De-buff, los cuales se pierden por partida + Sistema de inventario + Durabilidad/reparación de ítems - Mapa de pre visualización de salas + Boss cada cierta cantidad de salas - Sistema de crafteos

* **Motivación del jugador:**
  + Re- jugabilidad.
  + Historia (Principalmente).
  + Dificultad /Desafio que presenta.
* **Público objetivo:** +16 con experiencia previa en videojuegos del género.
* **Meta de diseño:** Ansiedad, euforia, auto-superación, concentración, expectativa al reflejo.
* **Género:** RPG, Hack N’ Slash, Rouge Like, Survival Hardcore, Aventura.
* **Valor diferencial:** narrativa / gamplay secuendario (eyecandy – enemigos siempre oneshoteds)
* **Competencia:** Hades, The Binding of Isaac, Cursed of the Mad Gods, Skull: The Hero Slayer.
* **Plataformas**: PC, Mobile,
* **Meta de calificación ESRB (Entertainment Software Rating Board):** PEGI +16